

Zeit *ohne* Zeugen

TAUCHE EIN IN DIE ZEIT VON 1933 BIS 1945



BDKJ Jugendbildung
gGmbH

Diese Reise wird dich verändern! Du gehst durch das Anne-Frank-Haus in Amsterdam, fliegst über die Gedenkstätte Auschwitz, tauchst ein in ein Täterfoto des Warschauer Ghettos oder eine Überlebende des Holocaust erzählt dir etwas über ihre Geschichte und dabei stehst du in Wirklichkeit in der Schule, im Gemeindezentrum oder an einem anderen Ort.

Das und noch vieles mehr ermöglichen wir durch Virtual Reality (VR). Wir bieten für Gruppen (bis maximal 30 Personen) unser medienpädagogisches Projekt Zeit ohne Zeugen unter dem Leitsatz „Tauche ein in die Zeit von 1933 bis 1945“ an.

Dies ist ein zusätzliches Angebot und soll keine Besuche einer Gedenkstätte ersetzen. Virtual Reality ist im Vergleich zu Büchern oder Filmen die ansprechendste und emotional positivste Lernmethode.

Unsere aktuellen Module:

- Der Virtual Reality Gang durch das Anne Frank Haus in Amsterdam
- Das Augmented Reality Gespräch mit Anne Franks Freundinnen
- Der 360° Drohnenflug durch das Konzentrationslager Auschwitz und Birkenau
- Das Auge als Zeuge - der virtuelle Blick hinter den Bildern des Warschauer Ghetto
- Die Instagram Story - was Eva erleben musste

Weitere Informationen zu unserem medienpädagogischen Projekt sind hier erhältlich:

www.zeitohnezeugen.de



Schul- oder Grundkenntnisse im Bereich des Nationalsozialismus und des zweiten Weltkriegs sind Voraussetzung.

Unsere Kooperationspartner:



Dieses Angebot wird gefördert durch:



Ministerium für Kinder, Jugend, Familie,
Gleichstellung, Flucht und Integration
des Landes Nordrhein-Westfalen

